

# 19秋北卡罗莱纳州立大学交流小结

2020-11-03 16:17:27

一、概况 先介绍一下学校和城市的基本情况吧。北卡罗莱纳州立大学(NCSU)位于北卡州首府罗利市。虽是首府,罗利却不是一个很繁华的大城市,在不大的中心城区之外,是大片的绿地和小镇风貌。NCSU离北卡教堂山分校和杜克大学很近,就在隔壁城市,有机会也可以去参观一下。NCSU在城区之外,周边并不繁华,但有一些二手书店,餐厅,大型超市Target等,生活上不会有什么不便。城市里的交通可以靠公交,NCSU的学生可以用5美元购买不限次使用的公交卡,十分划算。学校面积很大,有时需要乘坐校内巴士,凭学生卡可免费乘坐。

二、住宿 住宿可能是去之前最关心的问题了。交流生可以申请校内住宿,秋季学期在三月下旬就开始了申请。但如果没有申请到,则在全部分配完7月份才会得知结果,所以申请后也要留意信息,做好找校外住宿的准备。我由于没做准备,就直接找了学校推荐的University Towers,但我个人感觉性价比不是很高。这是位于学校西北角的一栋校外公寓,住的基本都是学生。它主要提供两人间,面积与复旦宿舍差不多,也可以选择单人住。设施方面1楼有洗衣房,小健身房,露天游泳池。最让我遗憾的是没有厨房,失去了在国外成为小当家的机会,但顶楼配有餐厅。费用而言160顿饭加住宿费用是5000美元左右。校外住宿了解的不是很多,我在北卡认识的同学有住在Stanhope,也离学校不远,但价格就便宜很多。所以有时间的话还是要在学校周边多留心寻找。

三、校园生活 校园的配套设施十分完善。学校的图书馆很大,电脑位充足,白板、讨论室等也很多,环境舒适。两个主要的图书馆在工作日都是通宵开放。学校北侧的Hill Library可能是我交流时去得最多的地方。我用它的电脑完成了很多作业,matlab等软件都有,使用也很舒适。在讨论室和小组一起进行了游戏制作,也在它的白板上准备了我的代数学应用pre。图书馆基本涵盖了学校使用的教材,需要使用的话可以短借(如果某本书使用量大的话一次只能借3个小时,一般的书就一次可以借4个星期啦)。美国的课本很贵,即使租也可能要几十美刀,所以可以先不着急买课本,如果课堂上对课本依赖不重,又想省钱的话也可以尝试不买书,复习或者做作业要用的时候再去图书馆借。

学校的健身房也是不错的,有整整两栋楼,各种器材,团课,游泳池都一应俱全,而且除课程外都可凭学生卡免费使用,非常值得去。让我这个以前从来没去过健身房的人也短暂养成了隔天去一次的好习惯(可惜在期末季就又打回原形了hhh)

除了校园之外我走的地方不多,可能是所在比较偏僻,没太多值得参观的地方。但也去了Packapalooza和州里一个一年一度庆祝丰收的活动(原谅我连名字都忘了),一路吃吃喝喝,听着乐队或个人的露天演唱,拍拍有趣的场景;在晚上还可以一起看烟花,感受一下热闹的庆祝氛围。总的来说也是学习之中不错的调剂。

四、课程学习 我是数学专业的学生,在NCSU我上了四门专业相关的课程,一门出于兴趣的交互游戏设计。专业课程我选了两门400+,两门500+(即研究生级别),但感觉深度和难度还是比复旦低。我很喜欢韩国老师Min Kang的课,她的课主要是概率方面的,我觉得她讲课很用心,水平也很高。讲解一块知识时,她总是会先介绍大的框架和图景,让你理解我们接下来要证什么,这个定理在整块知识中起到什么作用,也会讲一些观点性的东西。而具体的推导十分细致严谨,却不冗长杂乱,内容推进非常有条理。虽然已经学过一遍概率论,但听她的课也让我有了一些新的理解。另一门印象深刻的课程是代数学应用,开始上课后我才知道它是一门communication in major课程,所以会要求学生读一些论文或lecture notes,然后做一个20分钟的介绍性的pre。课程内容比较简单,没有学到很深的专业知识,但要在20分钟内把一个比较复杂又丰富的主题介绍给没有涉猎过的听众,这其中内容取舍和编排上的反复考量,让我受益匪浅。难以忘记在图书馆的数个夜晚,我在讨论室里对着白板,把稿子内容讲了又讲,改了又改,才达到自己满意的效果,也十分感谢朋友耐心地听我试讲并给我宝贵的指点。而每个人做完pre后都会得到其他同学的匿名评价,也能实实在在地得到反馈和改进的建议。

交互游戏设计是一门200+的课程,所以评分很松。常规作业会让你用科学的框架去分析一款游戏的游玩体验与设计优劣,写成报告,而更有趣的部分是课程会要求三人结组在一学期内制作一款小游戏。游戏我玩过很多,但是自己亲自去做又是一种完全不同的体验。把脑海里的想法一个个变成现实,还是很有成就感的;而修bug,调数值,又体会到了把一切整合成一个好玩的游戏是多么知易行难。另外虽然要做游戏,但因为是一门比较初级的课程,其实不一定需要你有那么高深的编程水平。有些游戏引擎是不需要使用者去写代码的,比如我看到一个组就做了一个文字冒险游戏,基本只要专心写故事就好;即使选择了需要代码的制作引擎,学期中每周老师都会举办workshop来教一些基本的使用以及解答在制作中遇到的问题。这种小组项目也是和美国同学交流的一个机会,即使不一定这门课,我也还是推荐选一门有小组合作内容的课程。

五、感想 刚来到这里时,我问或会想,我为什么要来交流?要做那么多琐碎的准备,占用了本来可以投入学习的时间与精力;没有了最后一次选复旦秋季课程的机会,却要在了解很少的课程里挑也不知道适合不适合自己的课程;开始感觉到选的课程简单后又怀疑是不是在浪费时间;还要面对陌生的环境、不熟悉的语言等等。但是当这段经历结束,我回过头来发现,虽然它与我在复旦的生活轨迹很不一样、也与我计划的轨迹很不一样,但我不仅不会后悔,反而非常庆幸我选择了这样一段不同于过去的生活。在课业上,在生活上,它都让我体会到了一些我以前可能忽视了的东西。

在国内的时候,课业压力,升学压力都很重,很多时候在焦虑地忙碌,而出去交流,反而让我暂时地放下了包袱,只是充满热情地投入到当下的学习、生活之中,发于兴学自己想学的东西,合理地安排自己的生活。这是一个让自己平静下来的机会,也是给自己一些时间慢慢思考的好机会。而且不同的教学方式,不同的侧重点,也让我得到了更加全面和多样的成长。

我觉得生活可能就是这样,我们总是对未来有一些计划,并且比较清楚地知道我们只要沿着这条路径走下去就能获得什么;而其它道路可能我们了解不多,因而显得扑朔迷离,顾虑可能遭受挫折,可能收获不多.....但是去做一件陌生的事,走一段陌生的路,我感觉其实所获得的总是比预想要多得多,因为一路上处处都是新鲜的风光。

总的来说,这是一段令我难忘,且受益匪浅的经历。当我回想我在NCSU的记忆,映入脑海的是在Hill Library的露台上,我望见天高云淡中洒下的秋日阳光;是从Park Shop出来后,一树枫叶耀眼的金黄;是夜深人静时,在明亮的图书馆里,在电脑和白板前静心思索;也是在Packapalooza上,和欢庆的人群在音乐中看着烟花炸响。这段交流时光在将会是我难以忘怀的珍贵回忆。