

伯克利交流小结

2017-03-21 08:45:25

四个半月的伯克利交流生活结束了，如梦一场。

早餐，温热的牛奶配上麦片，两个小油桃，有时用万能的黄油煎两片法式吐司，有时夹两片火腿煎个鸡蛋做三明治。图书馆选择很多，和同学们讨论的话可以去LeConte的Collaborate room或者Main stacks的小讨论室，自己学习的话最爱Doe的大reading room和有东方静谧之美的东亚图书馆。中国菜其实也挺容易吃到，也不像原来想的那样难吃，就是贵——一切事物都贵得像国内的大餐。

自驾去优胜美地玩，看到了高度还原苹果桌面的无与伦比的落日和岩石，摸黑找到提前预定的野营地，第一次自己搭帐篷，五个人带着初生牛犊不怕虎的傻气，向营地里热情的加州人们求助，炭是他们送的，火是他们帮忙升起的，煮了八包出前一丁，看巨树和璀璨的星空，在零下的天气里睡睡袋。去圣地亚哥玩，原计划是两天的行程，结果check-in晚到了一分钟，和两个小伙伴被困在三番机场整整一天，看人间百态，夜里才到青旅住下。去跳伞，是一直想要做的事，其实自由落体真的不是什么享受，冷到冰点，大到合不上嘴、睁不开眼，教练玩起巨大的降落伞也让人晕眩，直到接近地面才有一些美感和安心。去看美式橄榄球赛，伯克利对阵永恒的对手斯坦福，磅礴的大雨，没穿雨衣穿冲锋衣，雨水浸湿了最里层的衣服，全身冰冷地看完了球赛，终于理解了规则，输得很惨。

说说课业罢。五课——P/NP的两编程课IDL和Python语言，都是想着之后能在天文学的研究工作中有用武之地的；两物理系的专业课量子力学和电动力学，还有这学期天文系开设的唯一upper division的课程Stellar physics。总结来说，日子过得忙碌得恰到好处。编程课基本每周都需要三个小时，先学习材料，然后当然是实践性的编写代码完成小project，期末还有纸上考试和final project要做。我写了一个童年从来没有玩懂过的扫雷游戏，也做了一些和应用程序编程，也算是挺丰富罢，编程的乐趣在debug到关键之处的那一瞬间迸发，在脑袋之上炸开了一小朵烟花。两物理专业课一定不如国内学得难，老师上课都带一种慢吞吞的气质，好像错过了前半节课也能赶得上。电动力学跟想象中很不一样，很多复杂的、困难的内容老师都直截了当地说不会在考试中出现，辐射场理论和相对论部分比电磁学有趣多了。上量子力学时发现了奇妙的现象，那就是好像很少有物理系本专业的学生，大多学的都是工程或者化学，他们选这课也只是觉得好奇、有趣，如果是国内专业课程的难度，这种现象就不会存在了。天文的那课是相对来说最吃力的，一开始连作业都不知道要怎么写，老师的思路和物理不大相同，偏向定性、有一种令人惊讶佩服的直觉。于是去参加周三晚上的TALC，group study加上助教姐姐答疑，跌跌撞撞度过了前一两个月，总算能大致有一个天文系学生的思维了。

总的来说是很精彩的经历，虽称不上波澜壮阔，但是是一辈子都会记得的红彤彤的夕阳。

王静怡